

メディア映像学科 28生 履修モデル (イラスト系)

科目区分	1年次		2年次		3年次		4年次		総単位数
	系列	科目名 単位	科目名 単位	科目名 単位	科目名 単位	科目名 単位	科目名 単位		
教養科目	導入科目	芸術と科学の協調 ◎コンピュータリテラシ 社会と倫理	2 2 2						
	計		6	0	0	0	0	6	
	地域連携・キャリア教育科目	◎倉敷と仕事	2						
	計		2	0	0	0	0	2	
	文化と芸術	メディア映像論	2	言語学	2	言語学	2		
	計		2	2	2	2	0	6	
	文化と社会	日本国憲法	2	歴史学	2	経済学 マスコミ論	2 2		
	計		2	2	4	2	0	8	
	生活と科学			生活と健康	2	地球科学	2		
	計		0	2	2	2	0	4	
	外国語	英語Ⅰ 英語Ⅱ	2 2						
	計		4	0	0	0	0	4	
	保健体育								
	計		0	0	0	0	0	0	
教養科目 計		16	6	8	8	0	30		
専攻科目	芸術学	西洋美術史 デザイン史	2 2	芸術文化論 現代芸術論	2 2				
	計		4	4	0	0	8		
	メディア映像理論	アニメーション概論	2	構成論 デジタル画像 ユニバーサルデザイン論 情報デザイン概論 認知科学概論	2 2 2 2 2	メディア・アート論 ゲームプロデュース論	2 2	映像特論Ⅰ デザイン特論Ⅰ	2 2
	計		2	10	4	4	20		
	メディア映像基礎	アニメーション基礎 マンガ基礎 デザイン基礎 イラストレーション基礎 造形基礎演習Ⅰ 造形基礎演習Ⅲ 2DCG	2 2 2 2 2 2 2	サウンドデザイン演習 3DCGⅠ	2 2	サウンドデザイン実習 3DCGⅡ	2 2		
	計		14	4	4	0	22		
	映像・放送			放送演習 映像演習					
	計		0	0	0	0	0	0	
	マンガ・アニメ			アニメーション演習 マンガ演習	2 2	アニメーション実習Ⅰ アニメーション実習Ⅱ アニメーション実習Ⅲ マンガ実習Ⅰ マンガ実習Ⅱ マンガ実習Ⅲ			
	計		0	4	0	0	4		
	コミックイラスト			コミックイラスト演習	2	コミックイラスト実習Ⅰ コミックイラスト実習Ⅱ コミックイラスト実習Ⅲ	2 2 2		
	計		0	2	6	0	8		
	ゲーム・Webデザイン								
	計		0	0	0	0	0		
関連科目	◎コンピュータ演習Ⅰ ◎コンピュータ演習Ⅱ	2 2	タイポグラフィ コピーライティング コミュニケーション論 情報社会とモラル	2 2 2 2	知的財産権	2			
計		4	8	2	0	14			
	プロジェクト演習	2	◎総合プロジェクト演習	2	総合プロジェクト実習Ⅰ 総合プロジェクト実習Ⅱ	2 2	◎卒業研究	10	
計		2	2	4	10	14			
専攻科目 計		26	34	20	14	94			
学年 計		42	40	28	14	124			

メディア映像学科 28生 履修モデル (CG系)

科目区分	系列	1年次		2年次		3年次		4年次		総単位数	
		科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位		
教養科目	導入科目	芸術と科学の協調	2								
		◎コンピュータリテラシ	2								
		社会と倫理	2								
	計		6		0		0		0	6	
	地域連携・キャリア教育科目	◎倉敷と仕事	2								
		計		2		0		0		0	2
	文化と芸術	メディア映像論	2	言語学	2	言語学	2				
	計		2		2		2			6	
	文化と社会	日本国憲法	2	歴史学	2	経済学	2				
	計		2		2	マスコミ論	2			8	
	生活と科学			生活と健康	2	地球科学	2				
	計		0		2		2			4	
	外国語	英語Ⅰ	2								
	計	英語Ⅱ	2							4	
保健体育											
計		0		0		0			0		
教養科目 計		16		6		8			0	30	
専攻科目	芸術学	西洋美術史	2	芸術文化論	2						
		デザイン史	2	現代芸術論	2						
	計		4		4		0			8	
	メディア映像理論	アニメーション概論	2	構成論	2	メディア・アート論	2	映像特論Ⅰ	2		
		映像概論	2	デジタル画像	2	ゲームプロデュース論	2	デザイン特論Ⅰ	2		
		情報デザイン概論	2								
	計		4		6		4		4	18	
	メディア映像基礎	映像基礎	2	サウンドデザイン演習	2	サウンドデザイン実習	2				
		デザイン基礎	2	3DCGⅠ	2	3DCGⅡ	2				
		写真基礎	2								
		造形基礎演習Ⅰ	2								
		造形基礎演習Ⅲ	2								
	計		10		4		4			18	
	映像・放送			映像演習	2						
計		0		2		0			2		
マンガ・アニメ											
計		0		0		0			0		
コミックイラスト											
計		0		0		0			0		
ゲーム・Webデザイン			ゲーム演習	2	ゲーム・Webデザイン実習Ⅰ	2					
			Webデザイン演習	2	ゲーム・Webデザイン実習Ⅱ	2					
					ゲーム・Webデザイン実習Ⅲ	2					
計		0		4		6			10		
関連科目	◎コンピュータ演習Ⅰ	2	タイポグラフィー	2	知的財産権	2					
	◎コンピュータ演習Ⅱ	2	情報ネットワーク概論	2	情報システム基礎	2					
			情報と職業	2							
			情報社会とモラル	2							
			プログラミング基礎Ⅰ	2							
			プログラミング基礎Ⅱ	2							
計		4		12		4			20		
	プロジェクト演習	2	◎総合プロジェクト演習	2	総合プロジェクト実習Ⅰ	2	◎卒業研究	10			
					総合プロジェクト実習Ⅱ	2					
計		2		2		4		10	18		
専攻科目 計		24		34		22		14	94		
学年 計		40		40		30		14	124		

メディア映像学科 28生 履修モデル (映像系)

科目区分	系列	1年次		2年次		3年次		4年次		総単位数
		科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	科目名	単位	
教養科目	導入科目	芸術と科学の協調 ◎コンピュータリテラシ 社会と倫理	2 2 2							
	計		6		0		0		0	6
	地域連携・キャリア教育科目	◎倉敷と仕事	2							
	計		2		0		0		0	2
	文化と芸術	メディア映像論	2	言語学	2	言語学	2			
	計		2		2		2		0	6
	文化と社会	日本国憲法	2	歴史学	2	経済学 マスコミ論	2 2			
	計		2		2		4		0	8
	生活と科学			生活と健康	2	地球科学	2			
	計		0		2		2		0	4
	外国語	英語 I 英語 II	2 2							
	計		4		0		0		0	4
	保健体育									
計		0		0		0		0	0	
教養科目 計			16		6		8		0	30
専攻科目	芸術学	デザイン史	2	芸術文化論	2					
	計		2		2		0		0	4
	メディア映像理論	映像表現史 映像概論 放送概論	2 2 2	構成論 映画論 デジタル画像 ユニバーサルデザイン論 情報デザイン概論 認知科学概論 映像音響概論	2 2 2 2 2 2 2	メディア・アート論 ゲームプロデュース論	2 2	映像特論 I デザイン特論 I	2 2	
	計		6	14		4		4	28	
	メディア映像基礎	アニメーション基礎 映像基礎 マンガ基礎 デザイン基礎 写真基礎 造形基礎演習 I	2 2 2 2 2 2	サウンドデザイン演習 3DCG I 音声技術	2 2 2	サウンドデザイン実習 3DCG II	2			
	計		12	6		2		0	20	
	映像・放送			映像演習	2	映像・放送実習 I 映像・放送実習 II 映像・放送実習 III	2 2 2			
	計		0		2		6		0	8
	マンガ・アニメ			アニメーション演習	2					
	計		0		2		0		0	2
	コミックイラスト									
	計		0		0		0		0	0
	ゲーム・Webデザイン			Webデザイン演習	2					
	計		0		2		0		0	2
	関連科目	◎コンピュータ演習 I ◎コンピュータ演習 II	2 2	タイポグラフィー コピーライティング 情報社会とモラル	2 2 2	知的財産権	2			
	計		4		6		2		0	12
		プロジェクト演習	2	◎総合プロジェクト演習	2	総合プロジェクト実習 I 総合プロジェクト実習 II	2 2	◎卒業研究	10	
計		2		2		4		10	18	
専攻科目 計			26		36		18		14	94
学年 計			42		42		26		14	124